

# Zasady gry w minigolfa

1. Celem gry jest doprowadzenie piłki do celu po obowiązującym torze, przy jak najmniejszej ilości uderzeń.
2. Każdemu zawodnikowi wolno na jednym torze grać tylko jedną piłką.
3. Każde uderzenie liczy się jako 1 punkt.
4. Jeżeli po 6 uderzeniach nie trafimy do dołka kończymy grę na tym torze i zapisujemy 7 punktów.
5. Na każdym torze piłkę zaczynamy odbijać w zaznaczonym miejscu, następnie w punkcie gdzie piłka się zatrzymała. Jeśli piłka nie pokonała przeszkody lub przeszkoda została pokonana niewłaściwie, wówczas zaczynamy od miejsca startu.
6. Jeżeli piłka przy pokonywaniu przeszkody wypadnie z toru, należy umieścić piłkę w miejscu w którym wypadła.
7. Na torach 6 i 13 przy nieudanym trafieniu do dołka, kolejne odbicie zaczynamy w miejscu startu.
8. Jeżeli piłka zatrzyma się przy przeszkodzie lub tuż przy bandzie można ją odłożyć prostopadle do bandy lub przeszkody w odległości 20 cm.
9. Przeszkody muszą być pokonywane zgodnie z zasadami.
10. Torów do gry używamy zgodnie z kolejnością.

Gracze ponoszą odpowiedzialność za wszelkie dokonane zniszczenia sprzętu w czasie gry. Nie ponosimy odpowiedzialność za wypadki powstałe podczas gry jak i uszkodzenia dóbr osobistych.

